




МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Дальневосточный федеральный университет»
(ДФУ)

Институт математики и компьютерных технологий (Школа)

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ИМКТ

 Г.А. Алексанин

«17» 01 2024 г.


ПАСПОРТ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Наименование образовательной программы	09.03.03 Прикладная информатика Разработка и управление цифровыми продуктами
Руководитель образовательной программы	Загумёнов Алексей Андреевич контактные данные: +79024865080 zagumenov.aa@dvfu.ru
Подразделение – держатель программы	Институт математики и компьютерных технологий Академия цифровой трансформации
Количество бюджетных мест / количество договорных мест	25 / 5
Форма обучения	Очная
Язык реализации	Русский
Срок обучения	4 года
Описание программы	<p>Студенты программы получают знания, навыки и опыт, необходимые для успешной работы в кросс-функциональных командах, создающих и развивающих цифровые продукты, востребованные на рынке, как в небольших стартапах, так и в крупных компаниях, работающих в формате гибких продуктовых команд.</p> <p>Цель программы – подготовить специалиста: имеющего опыт работы на нескольких позициях в проектах по разработке цифровых продуктов;</p> <ul style="list-style-type: none">- с широким кругозором в информационных технологиях и пониманием всего жизненного цикла цифровых продуктов;- умеющего работать в кросс-функциональных продуктовых командах в быстроменяющихся условиях рынка;

	<ul style="list-style-type: none"> - обладающего системным и критическим мышлением; - владеющего математической и технической базой; - специализирующегося в управлении, проектировании, разработке или дизайне цифрового продукта. <p>Особенностями программы являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> - практико-ориентированное обучение через реальные проекты; - блок обучения мягким навыкам; - преподаватели-практики из индустрии; - профессиональные мероприятия (хакатоны, соревнования, проектные школы), интегрированные в программу; - упор на командную работу, коммуникацию, сотрудничество; - обязательная рефлексия по мере обучения; - формирование портфолио, практика самопрезентации и презентации продукта. <p>На программе предусмотрено прохождение обучения по программам дополнительной профессиональной переподготовки в рамках проекта «Цифровые кафедры» и получение дополнительной квалификации.</p>
<p>Ключевые дисциплины образовательной программы</p>	<p>На протяжении программы будут реализованы следующие блоки дисциплин:</p> <ul style="list-style-type: none"> - общеуниверситетский – всестороннее развитие студента, базовые по гуманитарным дисциплинам, проектной деятельности, цифровой грамотности; - математический – базовый математический модуль и дополнительные разделы математики, необходимые для развития системного и логического мышления, использования в продуктовой аналитике и разработке, применения технологий искусственного интеллекта в создаваемых цифровых продуктах; - технологический – системное аналитика, программирование, веб-технологии, мобильные приложения, инфраструктура цифровых продуктов; - продуктовый – дизайн (замысел и воплощение замысла) продукта, проверка гипотез, оценка рисков, стратегии выхода на рынок, управление цифровым продуктом; - проектный – проектная деятельность, курсовые работы, командные интенсивы, управление проектами, профессиональные мероприятия; - личностный – мягкие навыки, самопрезентация, техника ведения переговоров, целеполагание.

<p>Описание целевой аудитории программы</p>	<p>Программа подойдёт тем, кто хочет получить практико-ориентированное высшее образование в сфере информационных технологий с фокусом на весь жизненный цикл цифровых продуктов, что позволит занимать различные позиции в кросс-функциональных продуктовых командах уже во время учёбы и после выпуска. Приветствуются абитуриенты, увлечённые сферой информационных технологий и цифровыми продуктами, желающие активно всесторонне развиваться в этом направлении.</p>
<p>Отраслевые, исследовательские и/или индустриальные организации, участвующие в реализации образовательной программы</p>	<p>Программа реализуется в сотрудничестве и при участии следующих компаний:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Farpost - Drom - DNS Технологии - VK - Сбер <p>В рамках программы предусмотрены реальные кейсы от партнёров для курсовых и дипломных проектов.</p>
<p>Сфера деятельности выпускников программы</p>	<p>Выпускники программы смогут работать в технологических компаниях, стартапах и занимать различные позиции в кросс-функциональных командах по созданию и развитию цифровых продуктов:</p> <ul style="list-style-type: none"> - менеджер продукта (PM, PO); - продуктовый аналитик (PA); - системный аналитик (SA); - программист, разработчик (Backend, Frontend, Mobile, Fullstack); - веб-дизайнер, дизайнер интерфейсов (UX/UI); - инженер по тестированию (QA); - специалист по внедрению (DevOps).

Руководитель
образовательной программы

 / Загумёнов А.А.