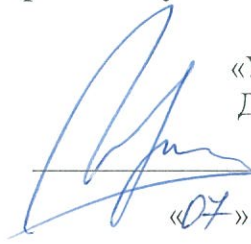




МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Дальневосточный федеральный университет»
(ДВФУ)

Школа искусств и гуманитарных наук

 «УТВЕРЖДАЮ»
Директор школы
П.А. Щербина
«07» *сентября* 2025 г.

ПАСПОРТ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Наименование образовательной программы	54.03.01 Дизайн «Дизайн»
Руководитель образовательной программы	Федоровская Наталья Александровна Д-р искусствоведения, доцент fedorovskaya.na@dvfu.ru
Подразделение – держатель программы	Школа искусств и гуманитарных наук Департамент искусств и дизайна
Количество бюджетных мест / количество договорных мест / количество договорных мест для иностранных граждан	35/35/5
Форма обучения	Очная
Язык реализации	Русский
Срок обучения	4 года
Описание программы	Программа направлена на развитие у обучающихся визуального мышления и проектной деятельности в сфере цифрового проектирования. Обучение со 2 курса ведется по трем образовательным траекториям-специализациям: Графический дизайн, Цифровое искусство и гейм-дизайн, Дизайн среды и предметный дизайн. В процессе обучения студенты приобретают навыки разработки бренда и фирменного стиля, дизайна печатных и электронных изданий, дизайна цифровых интерфейсов, анимации, игровой графики, дизайна интерьеров, экспозиционных пространств и ландшафта, дизайна одежды и ювелирных украшений, создания арт-объектов в сфере цифрового искусства. Особое внимание уделяется формированию уникального авторского стиля каждого обучающегося, основ предпринимательского мышления и командной работы.

	Студенты старших курсов могут получить дополнительную квалификацию «Видеодизайнер»
Ключевые дисциплины образовательной программы	Общие дисциплины Проектирование в дизайне Цифровые технологии в дизайне Арт-практики История искусств и дизайна Бренд менеджмент Основы предпринимательства Траектория «Графический дизайн» Типографика Инфографика Визуальные коммуникации Моушн-дизайн Медиа-дизайн Дизайн интерфейсов Проектирование печатных изданий и др. Траектория «Цифровое искусство и гейм-дизайн» Анимация Комикс Цифровое искусство Разработка игровых сценариев Теория игр Геймификация и др. Траектория «Дизайн среды и предметный дизайн» Дизайн интерьеров Ландшафтный дизайн Материаловедение в дизайне Проектирование арт-объектов Дизайн одежды Дизайн ювелирных изделий и др.
Описание целевой аудитории программы	Целевой аудиторией являются абитуриенты, способные к творческому процессу, нестандартному мышлению, генерации идей, визуальному и материальному воплощению своих замыслов
Отраслевые, исследовательские и/или индустриальные организации, участвующие в реализации образовательной программы	Студенты программы во время обучения получают заказы и проходят производственную практику у наших партнеров, среди которых: Администрация г. Владивостока Фонд Росконгресс Агентство интегрированных коммуникаций LionMediaGroup Рекламное агентство Эддисон Музей истории Дальнего Востока имени В.К. Арсеньева Приморская государственная картинная галерея ООО «Приморский Кондитер» и др.
Сфера деятельности выпускников программы	Программа предоставляет возможности для широкой сферы деятельности выпускников в области дизайна. Наиболее популярные профессии, доступные при освоении ОП: Графический дизайнер Моушн-дизайнер Мультимедийный дизайнер

	Аниматор
	Геймдизайнер
	Мультимедиа-дизайнер
	Дизайнер-визуализатор
	Специалист по созданию художественных макетов
	Дизайнер 3D-модельер
	Бренд-дизайнер
	Коммерческий иллюстратор
	Веб-дизайнер
	UX/UI-дизайнер
	Motion-дизайнер
	Дизайнер цифрового искусства
	Дизайнер одежды
	Дизайнер ювелирных изделий
	Дизайнер интерьера
	Промышленный дизайнер
	Ландшафтный дизайнер

Руководитель
образовательной программы

 / Н.А. Федоровская